PATENT ABSTRACTS OF JAPAN

(11)Publication number:

07-057436

(43) Date of publication of application: 03.03.1995

(51)Int.Cl.

G11B 27/10 G11B 27/00

(21)Application number: 05-216921

(22)Date of filing:

10.08.1993

(71)Applicant : SONY CORP

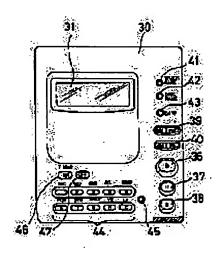
(72)Inventor: KONDO TAKESHI

(54) DISK DEVICE

(57)Abstract:

PURPOSE: To make divide or combine editing operation concise and easy-to- understand by providing a track mark operation means and inputting and releasing a track mark in the midst of recording, reproducing and pausing actions.

CONSTITUTION: A recording and reproducing device main body 30 is provided with a mark on key 46 and a mark off key 47. Control information is rewritten so that a track is divided or coupled at an acting position in the track by inputting or releasing the track mark in accordance with the operation of the keys 46 and 47 in the midst of recording, reproducing and pausing actions, and the devide editing and the combine editing are performed. Thus, the devide or combine editing operation is made easy—to—understand and concise.



(19)日本国特許庁(JP)

(12) 公開特許公報(A)

(11)特許出願公開番号

特開平7-57436

(43)公開日 平成7年(1995)3月3日

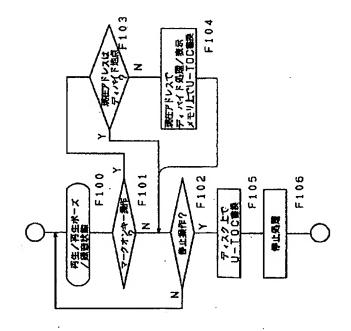
(51) Int.Cl. ⁶ G 1 1 B 27/10 27/00		庁内整理番号 8224-5D 8224-5D	FI		技術表示箇所
21,00	_	8224-5D 8224-5D	G11B 2	27/ 10 27/ 00	A D
			審查請求	未請求 請求項の数4	FD (全28頁)
(21)出願番号	特顯平5-216921		(71)出顧人	000002185	
(22)出顧日	平成5年(1993)8月	110日	(72)発明者	東京都品川区北品川6	
		9 e •		弁理士 脇 篤夫 り	4 1名)

(54) 【発明の名称】 ディスク装置

(57)【要約】

【目的】 デバイド処理、コンパイン処理を手軽に実行できるようにする。

【構成】 トラックデータと、管理情報が記録されているディスクに対するディスク装置において、トラックマーク操作手段(マークオン/マークオフ)を設け、記録、再生、再生ポーズ中に操作されたら(F101)、制御手段は、その時点のトラック内の動作位置においてトラックが分割又は連結されるように、管理情報を書き換えるようにする(F104)。



【特許請求の範囲】

【請求項1】 データと、1つのデータ単位としてのトラック毎にデータの記録又は再生動作の管理を行なう管理情報が記録されているディスクに対して、前記管理情報を用いてデータの記録又は再生を行なうことのできるディスク装置において、

トラックマーク操作手段と、

ディスクの或るトラックに対する記録モード又は再生モードでの動作中に前記トラックマーク操作手段が操作された際には、その時点のトラック内の動作位置において 10トラックが分割されるように、前記管理情報を書き換えることができる制御手段と、

を備えたことを特徴とするディスク装置。

【請求項2】 データと、1つのデータ単位としてのトラック毎にデータの記録又は再生動作の管理を行なう管理情報が記録されているディスクに対して、前記管理情報を用いてデータの記録又は再生を行なうことのできるディスク装置において、

トラックマーク操作手段と、

ディスクの或るトラックに対する再生モードでの動作中において、トラック分割位置にあるとき前記トラックマーク操作手段が操作された際には、そのトラック分割が解消され、時間的に連続する2つのトラックが1つのトラックとして結合されるように、前記管理情報を書き換えることができる制御手段と、

を備えたことを特徴とするディスク装置。

【請求項3】 マイクロホン手段又はヘッドホン手段が接続可能とされるとともに、該マイクロホン手段又はヘッドホン手段に前記トラックマーク操作手段が設けられ、前記制御手段は前記マイクロホン手段又はヘッドホ 30ン手段における前記トラックマーク操作手段による操作情報を入力できるように構成されていることを特徴とする請求項1又は請求項2に記載のディスク装置。

【請求項4】 有線又は無線によるリモートコマンダー 手段による遠隔操作が可能とされるとともに、該リモートコマンダー手段に前記トラックマーク操作手段が設けられ、前記制御手段は前記リモートコマンダー手段における前記トラックマーク操作手段による操作情報を入力できるように構成されていることを特徴とする請求項1 又は請求項2に記載のディスク装置。

【発明の詳細な説明】

[0001]

【産業上の利用分野】本発明はトラック単位のデータの記録/再生動作を管理する管理情報を備えたディスク状記録媒体に対して、管理情報を用いて例えば音声データ等の記録又は再生を行なうことができるディスク装置に関し、特にディスク状記録媒体の特性を生かして実現されるトラックの分割(ディバイド)、結合(コンバイン)処理に関するものである。

[0002]

【従来の技術】ユーザーが音楽データ等を記録することのできるデータ書き換え可能なディスクメディアが知られており、このようなディスクメディアでは、既に楽曲等のデータが記録されているエリアや未記録エリアを管理するデータ領域(ユーザーTOC,以下U一TOCという)が設けられ、例えば記録、編集、消去等の動作の終了毎にこの管理データも書き換えられるようになされている。

【0003】そして、例えば或る楽曲の録音を行なおうとする際には、録音装置はU-TOCからディスク上の未記録エリアを探し出し、ここに音声データを記録していくようになされている。また、再生装置においては再生すべき楽曲 (トラック) が記録されているエリアをU-TOCから判別し、そのエリアにアクセスして再生動作を行なう。

【0004】ところで、光磁気ディスク(MOディスク)等の記録可能のディスクメディアにおいては、DATやコンパクトカセットテープ等のテープ状記録媒体に比べてランダムアクセスがきわめて容易であり、従って、ディスク上の内周側から外周側に向かって第1トラックから第nトラックまで順序正しく記録して行く必要はない。つまり、各楽曲がディスク上では物理的にバラバラの位置に記録されていても、第1トラックから第nトラックまでの各楽曲の記録されているアドレスが管理されている限り、正しい曲順で再生していくことができる。

【0005】さらに、例えば1つのトラック(楽曲)も 必ずしも連続したセグメント(なお、セグメントとは物 理的に連続したデータが記録されている部分のことをい うこととする)に記録する必要はなく、ディスク上にお いて離散的に複数のセグメントに分けて記録してしまっ ても問題ない。

【0006】特に、光磁気ディスクから読み出されたデータを高速レートで…且バッファRAMに蓄え、バッファRAMから低速レートで説出を行なって音声再生信号として復調処理していくシステムでは、セグメント間のアクセスにより、一時的に光磁気ディスクからのデータ読出が中断されてしまっても、再生音声がとぎれることなく出力することができる。

【0007】従って、セグメント内の記録再生動作と高速アクセス動作(バッファRAMの審込レートと説出レートの差によって生じるデータ蓄積量による再生可能時間以内に終了するアクセス動作)とを繰り返していけば、1つの楽曲のトラックが複数のセグメントに別れて物理的に分割されていても楽曲の記録/再生に支障はないようにすることができる。

【0008】例えば図17に示すように第1曲目がセグメントM1、第2曲目がセグメントM2 として連続的に 記録されているが、第4曲目、5曲目としてセグメント 50 M4(1) ~ M5(1) ~ M5(2) に示すようにディスク

上に分割して記録されることも可能である。(なお、図17はあくまでも模式的に示したもので、実際には1つのセグメントは数~数100周回トラック分もしくはそれ以上にわたることが多い。)

【0009】光磁気ディスクに対して楽曲の記録や消去が繰り返されたとき、記録する楽曲の演奏時間や消去した楽曲の演奏時間の差によりトラック上の空き領域が不規則に発生してしまうが、このように離散的な記録を実行することにより、例えば消去した楽曲よりも長い楽曲を、その消去部分を活用して記録することが可能になり、記録/消去の繰り返しにより、データ記録領域の無駄が生じることは解消される。なお、記録されるのは必ずしも『楽曲』に限らず、音声信号であれば如何なるものも含まれるが、本明細書では内容的に連続する1単位のデータ(トラック)としては楽曲が記録されると仮定して説明を行なう。

【0010】もちろんこのようなディスクに対しては、記録時には複数の未記録領域となるセグメントをアクセスしながら録音を継続していき、また再生時には1つの楽曲が正しく連続して再生されるようにセグメントがア 20 クセスされていかなければならない。このために必要な、1つの楽曲内のセグメント(例えばM4(1)~ M4(4))を連結するためのデータや、未記録領域を示すデータは、上記したように記録動作や消去動作毎に書き換えられるU-TOC情報として保持されており、記録/再生装置はこのU-TOC情報を読み込んでヘッドのアクセスを行なうことにより、適正に記録/再生動作をなすように制御される。

[0011]

【発明が解決しようとする課題】このようにディスク上 30 での第1~第nトラック及び未記録領域についてのアド レス管理、及び各トラックにおけるセグメント連結や未 記録領域の連結の管理を行なうU-TOCが設けられ、 ディスク装置はこれを参照して記録/再生動作を行なう システムでは、楽曲(トラック)の分割や連結などの編 集がU-TOCを費き換えるのみで容易に実行すること ができる。例えば第1曲目の途中の位置で分割(ディバ イド) 操作がなされた場合は、そのアドレス地点を第1 曲目のエンドアドレスとし、またその地点からもともと 第1曲目のエンドアドレスであった地点までを新たに発 40 生される第2曲目のスターアドレス及びエンドアドレス として管理されるようにUーTOCを書き換えることの みで、もともとの第1曲目が、その途中の位置において 第1曲目と第2曲目に分割されることになる。また、第 1曲目と第2曲目の境界の位置において連結(コンバイ ン)操作がなされた場合は、第1曲目のスタートアドレ スと第2曲目のエンドアドレスを、新たな第1曲目のス タートアドレス及びエンドアドレスとして管理されるよ うにU-TOCを書き直せば、もともとの第1曲目と第 2曲目が連結されて新たな第1曲目とされる。

【0012】このような編集を行なうため、従来のディ スク装置では、再生モード(再生、再生ポーズ、早送 り、早戻し、頭出しなどの動作モード)、記録モード (記録、記録ポーズなどの動作モード) のほかに、編集 モードの動作機能が付加されている。編集モードとして の動作処理は図18のようになる。例えば再生モード時 (F900)において編集キーが操作されることにより (F901 →YES)、編集モードでの動作が選択される。編集機能と してコンバイン、ディバイド、イレーズ(指定したトラ ック(楽曲)が消去されるようにU-TOCを書き換え る機能)、タイトル入力(指定したトラック(楽曲)や ディスクに対応してに曲名、ディスク名などの文字デー タをU-TOCに書き込む処理)があるとすると、ステ ップF902, F903, F904, F905 で、いづれの処理が選択(エ ンター)されたかを判別し、エンター操作に応じてコン バイン処理(F906), デイバイド処理(F907), イレーズ処 理(F908), タイトル入力処理(F909)が実行される。

【0013】しかしながら、このように編集モードを用 意して各種編集処理(U-TOC編集処理)を実行でき るようにしても、実際にはユーザーはその機能を使いに くいという問題がある。特にコンバイン処理、デイバイ ド処理において使用性が悪い。例えば、トラックナンバ をインクリメントすることになるディバイド処理では、 実際には録音中や再生中に所望の時点でユーザーが手軽 に実行できることが好ましい。つまり、会議内容を録音 している場合など、発営者が変わった時点でディバイド 処理(トラックマーキング)を行なうようにしておけ ば、録音終了後にわざわざディバイド編集を行なわなく とも、再生時には所望の発言をすぐにアクセスさせて再 生できる。同様にラジオ放送を録音している場合も同様 で、曲の終った時点でなどにおいて、即座に手軽にトラ ックマーキングが施せれば、再生時に便利である。ま た、再生中などにおいても、再生楽曲等を聞きながらそ のまま任意の地点を選んでトラックマーキングを施した り、逆にトラックマーキングオフ(つまりコンパイン処 埋)を行なうことができると便利である。ところが、上 記のようにこれらの処理は編集モード内で行なわれるた め、録音中、再生中などに手軽に行なえないものであっ た。

[0014]

【課題を解決するための手段】本発明はこのような問題 点に鑑みて、デバイド処理、コンバイン処理を手軽に実 行できるようにするものである。

【0015】このために、データと、1つのデータ単位 としてのトラック毎にデータの記録又は再生動作の管理 を行なう管理情報が記録されているディスクに対して、 管理情報を用いてデータの記録又は再生を行なうことの できるディスク装置において、トラックマーク操作手段 と、ディスクの或るトラックに対する記録モード又は再 50 生モードでの動作中にトラックマーク操作手段が操作さ れた際には、その時点のトラック内の動作位置において トラックが分割されるように、管理情報を書き換えるこ とができる制御手段とを備えるようにする。

【0016】また、同様にデータと管理情報が記録されているディスクに対するディスク装置において、トラックマーク操作手段と、ディスクの或るトラックに対する再生モードでの動作中において、トラック分割位置にあるときにトラックマーク操作手段が操作された際には、そのトラック分割が解消され、時間的に連続する2つのトラックが1つのトラックとして結合されるように、管10理情報を書き換えることができる制御手段とを備えるようにする。

【0017】さらにこれらのディスク装置はマイクロホン手段又はヘッドホン手段が接続可能とされるとともに、マイクロホン手段又はヘッドホン手段にトラックマーク操作手段を設け、制御手段はマイクロホン手段又はヘッドホン手段におけるトラックマーク操作手段による操作情報を入力できるようにする。

【0018】また、ディスク装置を有線又は無線による リモートコマンダー手段による遠隔操作が可能とされる 場合は、このリモートコマンダー手段にトラックマーク 操作手段を設け、制御手段はリモートコマンダー手段に おけるトラックマーク操作手段による操作情報を入力で きるようにする。

[0019]

【作用】トラックマーク操作手段を設けて再生モード又は記録モード内において、つまり、再生中、記録中、一時停止中などの動作状態においてトラックマークの入力又は解除ができるようにすることで、ディバイド編集、コンバイン編集は非常に簡易な操作で分かり易いものとなり、また、機能としても有用なものとなる。さらに、マイクロホン、ヘッドホン、リモートコマンダーなどにトラックマーク操作手段を設けて、ディバイド編集、コンバイン編集を遠隔操作できるようにすれば、録音時、再生時の処理としてより操作性及び利便性が向上する。

[0020]

【実施例】以下、図1~図16を用いて本発明のディスク装置の実施例として、光磁気ディスクを記録媒体として用いた記録再生装置をあげ、次の順序で説明する。

- 1. 記録再生装置の構成
- 2. P-TOCセクター
- 3. U-TOCセクター
- 4. ディスクのエリア構造
- 5. ディバイド及びコンパイン編集処理

【0021】<1. 記録再生装置の構成>図1(a)~(d)は記録再生装置の外観を示す平面図、正面図、右側面図、及び左側面図である。30は記録再生装置本体、31は例えば液晶ディスプレイによる表示部であり、トラックナンバ、再生時間、記録/再生進行時間、タイトル文字、動作モード、記録/再生レベルなどの表 50

示がなされる。32はディスク挿入部であり、カートリッジに収納された光磁気ディスクが挿入され、内部の記録/再生光学ドライブ系にローディングされる。

【0022】記録再生装置本体30には操作入力部として各種の操作手段が設けられている。例えば本体前面側には録音スイッチ33、イジェクトキー34、編集スイッチ35が設けられる。本体上面には、再生キー36、一時停止(ポーズ)キー37、停止キー38、AMSキー39、サーチキー40、曲名入力モードキー41、ディスク名入力モードキー42、日付入力モードキー43、テンキー44、エンターキー45が設けられ、さらに、トラックマークキーとしてマークオンキー46、マークオフキー47が設けられている。テンキー44の各数字キーにはそれぞれ3個又は2個アルファベット、或はスペースが対応され、文字入力の際に用いられる。

【0023】本体右側面にはホールドスイッチ48、リピート/シャッフル/プログラム再生などを選択するプレイモードキー49、バスブーストスイッチ50、リジュームスイッチ51が設けられ、また本体左側面には、AGCスイッチ52、マイクアッテネータスイッチ53が設けれる。さらに、54はボリュームつまみ、55は録音レベル調整つまみである。

【0024】また、本体側面には各種入出力端子が設けられる。56はマイク入力端子であり、図4に示すようなマイクロホン70が接続される。マイクロホン70の接続部71は例えば図4のようにステレオプラグ部72とコネクタ部73により構成され、マイク入力端子56はこのような接続部71に適合するように形成されている。マイクロホン70には、その筺体上にトラックマークキー74が形成されている。なお、マイクロホン70の接続部71及びマイク入力端子56の形状は、これ以外にも各種考えられる。

【0025】57はヘッドホン出力端子であり、図5に示すようなヘッドホン80が接続される。ヘッドホン80を接続部81も図5のようにステレオプラグ部82とコネクタ部83により構成され、従ってヘッドホン出力端子57はこのような接続部81に適合するように形成されている。ヘッドホン80には、そのコードの途中に操作部が形成され、ヘッドホン出力レベルを調整するボリュームつまみ84が設けられるとともに、再生キー85、停止キー86、早送り/AMSキー87、早戻し/AMSキー88、及びトラックマークキー89が形成されている。ヘッドホン80の接続部81及びヘッドホン出力端子57の形状も、このタイプ以外に各種変更可能である。

【0026】58は入力端子であり、光ケーブルによる デジタル音声信号の入力端子及びアナログ音声信号のラ イン入力端子として兼用されている。 兼用のための端子 機構の説明は省略する。また、59は出力端子であり、 光ケーブルによるデジタル音声信号の出力端子及びアナ ログ音声信号のライン出力端子として兼用されている。 【0027】また、記録再生装置本体30には赤外線受 光部60が設けられ、図3に示すような赤外線によりコマンド信号を送信するリモートコマンダー90のコマンド信号を受信できるようになされている。リモートコマンダー90には、例えば電源キー91、数字キー92、各種モードキー93、記録/再生操作キー94のほかにトラックマークキーとしてマークオンキー95、マークオフキー96が設けられている。これらのキーが押されると、それに対応したコマンド信号が内部のROM又は 10 RAMから読み出され、赤外線輝度変調されて出力されることになる。

【0028】図1の記録再生装置の内部の要部のブロック図を図2に示す。図2において、1は例えば音声データが記録されている光磁気ディスクを示し、ディスク挿入部32からローディングされた状態を模式的に示している。この光磁気ディスク1はスピンドルモータ2により回転駆動される。3は光磁気ディスク1に対して記録/再生時にレーザ光を照射する光学ヘッドであり、記録時には記録トラックをキュリー温度まで加熱するためのおいでが、記録時には記録トラックをキュリー温度まで加熱するためのおりには記録トラックを対し、また再生時には磁気カー効果により反射光からデータを検出するための比較的低レベルのレーザ出力をなす。

【0029】このため、光学ヘッド3はレーザ出力手段としてのレーザダイオード、偏向ビームスプリッタや対物レンズ等からなる光学系、及び反射光を検出するためのディテクタが搭載されている。対物レンズ3aは2軸機構4によってディスク半径方向及びディスクに接離する方向に変位可能に保持されている。

【0030】また、6は供給されたデータによって変調された磁界を光磁気ディスクに印加する磁気ヘッドを示し、光磁気ディスク1を挟んで光学ヘッド3と対向する位置に配置されている。光学ヘッド3全体及び磁気ヘッド6は、スレッド機構5によりディスク半径方向に移動可能とされている。

【0031】再生動作によって、光学ヘッド3により光磁気ディスク1から検出された情報はRFアンプ7に供給される。RFアンプ7は供給された情報の演算処理により、再生RF信号、トラッキングエラー信号、フォーカスエラー信号、絶対位置情報(光磁気ディスク1にプ40リグルーブ(ウォブリンググルーブ)として記録されている絶対位置情報)、アドレス情報、フォーカスモニタ信号等を抽出する。そして、抽出された再生RF信号はエンコーダ/デコーダ部8に供給される。また、トラッキングエラー信号、フォーカスエラー信号はサーボ回路9に供給され、アドレス情報はアドレスデコーダ10に供給される。さらに絶対位置情報、フォーカスモニタ信号は例えばマイクロコンピュータによって構成されるシステムコントローラ11に供給される。

【0032】サーボ回路9は供給されたトラッキングエ 50 内のデータ蓄積量が所定量以下となったとすると、再び

ラー信号、フォーカスエラー信号や、システムコントローラ11からのトラックジャンプ指令、シーク指令、スピンドルモータ2の回転速度検出情報等により各種サーボ駆動信号を発生させ、2軸機構4及びスレッド機構5を制御してフォーカス及びトラッキング制御をなし、またスピンドルモータ2を一定角速度(CAV)又は一定線速度(CLV)に制御する。

【0033】再生RF信号はエンコーダ/デコーダ部8でEFM復調、CIRC等のデコード処理された後、メモリコントローラ12によって一旦バッファRAM13に書き込まれる。なお、光学ヘッド3による光磁気ディスク1からのデータの読み取り及び光学ヘッド3からバッファRAM13までの系における再生データの転送は1.41Mbit/secで、しかも間欠的に行なわれる。

【0034】バッファRAM13に書き込まれたデータは、再生データの転送が0.3Mbit/secとなるタイミングで読み出され、エンコーダ/デコーダ部14に供給される。そして、音声圧縮処理に対するデコード処理等の再生信号処理を施されて出力デジタル信号とされる。

【0035】出力デジタル信号は、D/A変換器15によってアナログ信号とされ、スイッチ16を介して出力端子59又はヘッドホン出力端子57に供給される。またはアナログ化されずに直接出力端子59に供給される。つまり、ヘッドホン出力端子57にヘッドホン80が接続されているときは、アナログ化された音声信号がヘッドホン80に供給され、また出力端子59にオーディオコード(例えばピンプラグコード)が接続されている時は、アナログ化された音声信号がそのオーディオコードにより他の機器に供給される。また、出力端子59にオーディオ用光ケーブルが接続されている時は、デジタルデータとして他の機器に音声信号が供給されることになる。

【0036】ここで、バッファRAM13へのデータの 書込/読出は、メモリコントローラ12によって書込ポインタと読出ポインタの制御によりアドレス指定されて 行なわれるが、書込ポインタ(書込アドレス)は上記したように1.41Mbit/secのタイミングでインクリメントされ、一方、読出ポインタ(説出アドレス)は0.3Mbit/secのタイミングでインクリメントされていくため、この 書込と読出のビットレートの差異により、バッファRAM13内には或る程度データが蓄積された状態となる。 バッファRAM13内にフル容量のデータが蓄積された 時点で書込ポインタのインクリメントは停止され、光学へッド3による光磁気ディスク1からのデータ読出動作 も停止される。ただし読出ポインタRのインクリメントは継続して実行されているため、再生音声出力はとぎれないことになる。

【0037】その後、バッファRAM13から読出動作のみが継続されていき、或る時点でバッファRAM13 内のデータ蓄積量が所定量以下となったとすると、再び

光学ヘッド3によるデータ読出動作及び書込ポインタの インクリメントが再開され、再びバッファRAM13の データ蓄積がなされていく。

【0038】このようにバッファRAM13を介して再生音響信号を出力することにより、例えば外乱等でトラッキングが外れた場合などでも、再生音声出力が中断してしまうことはなく、データ蓄積が残っているうちに例えば正しいトラッキング位置までにアクセスしてデータ読出を再開することで、再生出力に影響を与えずに動作を続行できる。即ち、耐震機能を著しく向上させることができる。

【0039】図2において、アドレスデコーダ10から出力されるアドレス情報や制御動作に供されるサブコードデータはエンコーダ/デコーダ部8を介してシステムコントローラ11に供給され、各種の制御動作に用いられる。さらに、記録/再生動作のビットクロックを発生させるPLL回路のロック検出信号、及び再生データ(L, Rチャンネル)のフレーム同期信号の欠落状態のモニタ信号もシステムコントローラ11に供給される。【0040】また、システムコントローラ11は光学へ20ッド3におけるレーザダイオードの動作を制御するレーザ制御信号SLPを出力しており、レーザダイオードの出力をオン/オフ制御するとともに、オン制御時としては、レーザパワーが比較的低レベルである再生時の出力と、比較的高レベルである記録時の出力とを切り換えることができるようになされている。

【0041】光磁気ディスク1に対して記録動作が実行される際には、入力端子58に接続されたオーディオコード又はオーディオ用光ケーブルにより、他の機器からアナログ又はデジタル音声信号が供給される。又はマイク入力端子56にマイクロフォン70が接続されて音声信号が供給される。

【0042】オーディオ用光ケーブルによりデジタルデータで入力端子58に送られてきた音声信号は直接エンコーダ/デコーダ部14に供給される。また、オーディオコード又はマイクロフォン70により入力されたアナログ音声信号はスイッチ17を介してA/D変換器18に供給され、デジタルデータとされた後、エンコーダ/デコーダ部14に供給される。エンコーダ/デコーダ部14では入力されたデジタル音声信号に対して、音声圧 40縮エンコード処理を施す。エンコーダ/デコーダ部14によって圧縮された記録データはメモリコントローラ12によって一旦バッファRAM13に書き込まれ、また所定タイミングで読み出されてエンコーダ/デコーダ部8に送られる。そしてエンコーダ/デコーダ部8でCIRCエンコード、EFM変調等のエンコード処理された後、磁気ヘッド駆動回路15に供給される。

【0043】磁気ヘッド駆動回路15はエンコード処理 された記録データに応じて、磁気ヘッド6に磁気ヘッド 駆動信号を供給する。つまり、光磁気ディスク1に対し て磁気ヘッド6によるN又はSの磁界印加を実行させる。また、このときシステムコントローラ11は光学ヘッドに対して、記録レベルのレーザ光を出力するように制御信号を供給する。

【0044】19はユーザー操作に供されるキーが設けられた操作入力部であり、上述した33~53のスイッチ又はキーがこれに相当する。また、上記したように接続されるマイクロホン70にはトラックマークキー74が設けられており、この操作情報は接続部71のコネクタ部73から得られ、システムコントローラ11はその操作をマイク入力端子56から検知することができるようになされている。同様にヘッドホン80にも操作キー85~89が設けられているが、これらの操作情報は接続部81のコネクタ部83から得られ、システムコントローラ11はその操作をヘッドホン出力端子57から検知することができるようになされている。

【0045】マイクロホン70及びヘッドホン80に設けられた操作キーによる操作情報の検出を、ヘッドホン80の回路構成例を図6に示す。

【0046】接続部81はステレオプラグ部82とコネクタ部83を有しているが、ステレオプラグ部82においては、端子82aはLチャンネルオーディオ信号、端子82bはRチャンネルオーディオ信号、端子82cはグランドにそれぞれ用いられる。そして、記録再生装置のヘッドホン出力端子57に接続されてステレオプラグ部82に供給されたL、Rのオーディオ信号は、ボリューム調節つまみ84によって可変される可変抵抗部84aを介してイヤースピーカ部に供給されて音声として出力される。

【0047】一方、コネクタ部83においては、端子83aは+B電圧、端子83bはデータ用、端子83cは入力、端子83dはクロック用に用いられる。そして、端子83aからの+B電圧が、抵抗R1を介して、再生キー85の接点85a、停止キー86の接点86a、早送り/AMSキー87の接点87a、及び早戻し/AMSキー88の接点88a、トラックマークキー89の接点89aに供給されている。

【0048】そして、接点85aの他方の端子は直接入力用の端子83cに接続され、また接点86aの他方の端子は抵抗R3,R4を介して入力用の端子83cに接続され、接点87aの他方の端子は抵抗R4,R5,R6を介して入力用の端子83cに接続され、接点88aの他方の端子は抵抗R4,R6,R6,R1,R8を介して入力用の端子83cに接続され、さらに、接点89aの他方の端子は抵抗R4,R6,R8,R9,R10を介して入力用の端子83cに接続されている。

【0049】つまり、接点85a、86a、87a、8 8a、89aのいづれがオンとされるかに応じて、各抵 抗R3~R10及び抵抗R2による分圧状態が異なること

50

になり、入力用の端子83cには、再生キー85、停止 キー86、早送り/AMSキー87、早戻し/AMSキ -88、トラックマークキー89のいづれが操作される かに応じて、異なる電圧値が供給されることになる。

【0050】従って、記録再生装置のシステムコントロ ーラ11側では、入力用の端子83cにおける電圧値を 検出すれば、ヘッドホン80での各キー85~89によ る操作内容を判別することができ、これに応じて再生、 停止等の動作を行なうことができる。マイクロホン70 についても、基本的には同様に、トラックマークキー7 4の操作に応じて抵抗分割による電圧状態が変化するよ うにすれば、システムコントローラ11によってその操 作を検出できる。

【0051】また、図2に示すように赤外線受光部60 では、リモートコマンダー90からの赤外線コマンド信 号が受信されたら、これを電気信号に変換してコマンド パルスとしてシステムコントローラ11に供給するよう にしており、システムコントローラ11がこれに基づい て各種処理を行なうようにすることにより、リモートコ マンダー90による遠隔操作を可能としている。

【0052】ところで、ディスク1に対して記録/再生 動作を行なう際には、ディスク1に記録されている管理 情報、即ちP-TOC(プリマスタードTOC)、U-TOC(ユーザーTOC)を読み出して、システムコン トローラ11はこれらの管理情報に応じてディスク1上 の記録すべきセグメントのアドレスや、再生すべきセグ メントのアドレスを判別することとなるが、この管理情 報はパッファRAM13に保持される。このためバッフ ァRAM13は、上記した記録データ/再生データのバ ッファエリアと、これら管理情報を保持するエリアが分 30 割設定されている。

【0053】そして、システムコントローラ11はこれ らの管理情報を、ディスク1が装填された際に管理情報 の記録されたディスクの最内間側の再生動作を実行させ ることによって読み出し、バッファRAM13に記憶し ておき、以後そのディスク1に対する記録/再生動作の 際に参照できるようにしている。

【0054】また、U-TOCはデータの記録や消去に 応じて編集されて書き換えられるものであるが、システ ムコントローラ11は記録/消去動作のたびにこの編集 40 処理をバッファRAM13に記憶されたU-TOC情報 に対して行ない、その書換動作に応じて所定のタイミン グでディスク1のU-TOCエリアについても掛き換え るようにしている。

【0055】<2. P-TOCセクター>ここで、ディ スク1においてセクターデータ形態で記録される音声デ ータセクター、及び音声データの記録/再生動作の管理 を行なう管理情報として、まずP-TOCセクターにつ いて説明する。P-TOC情報としては、ディスクの記

リア指定やU-TOCエリアの管理等が行なわれる。な お、ディスク1が再生専用の光ディスクであるプリマス タードディスクの場合は、P-TOCによってROM化 されて記録されている楽曲の管理も行なうことができる ようになされている。

12

【0056】P-TOCのフォーマットを図7に示す。 図7はP-TOC用とされる領域(例えばディスク最内 周側のROMエリア)において繰り返し記録されるPー TOC情報の1つのセクター(セクター0)を示してい る。なお、P-TOCフォーマットはセクター1以降は オプションとされている。

【0057】P-TOCのセクターのデータ領域(4バ イト×588 の2352バイト) は、先頭位置にオールO 又はオール1の1バイトデータによって成る同期パター ンを及びクラスタアドレス及びセクターアドレスを示す アドレス等が4バイト付加され、以上でヘッダとされて P-TOCの領域であることが示される。

【0058】また、ヘッダに続いて所定アドレス位置に 『MINI』という文字に対応したアスキーコードによ る識別IDが付加されている。さらに、続いてディスク タイプや録音レベル、記録されている最初の楽曲の曲番 (First TNO)、最後の楽曲の曲番 (Last TNO) 、リード アウトスタートアドレスROA、パワーキャルエリアス タートアドレスPCA、U-TOC(後述する図8のU -TOCセクター0のデータ領域) のスタートアドレス USTA、録音可能なエリア (レコーダブルユーザーエ リア)のスタートアドレスRSTΑ等が記録される。

【0059】続いて、記録されている各楽曲等を後述す る管理テーブル部におけるパーツテーブルに対応させる テーブルポインタ (P-TN01 ~P-TN0255) を有する対応テ ーブル指示データ部が用意されている。

【0060】そして対応テーブル指示データ部に続く領 域には、対応テーブル指示データ部におけるテーブルポ インタ(P-TN01 ~P-TN0255) に対応して、(01h) ~(FF h) までの255個のパーツテーブルが設けられた管理 テーブル部が用意される(なお本明細書において『h』 を付した数値はいわゆる16進表記のものである)。そ れぞれのパーツテーブルには、或るセグメントについて 起点となるスタートアドレス、終端となるエンドアドレ ス、及びそのセグメント (トラック) のモード情報 (ト ラックモード)が記録できるようになされている。

【0061】各パーツテーブルにおけるトラックのモー ド情報とは、そのセグメントが例えばオーバーライト禁 止やデータ複写禁止に設定されているか否かの情報や、 オーディオ情報か否か、モノラル/ステレオの種別など が記録されている。

【0062】管理テーブル部における(01h) ~(FFh) ま での各パーツテーブルは、対応テーブル指示データ部の テーブルポインタ (P-TN01~P-TN0255) によって、その 録可能エリア(レコーダブルユーザーエリア)などのエ 50 セグメントの内容が示される。つまり、第1曲目の楽曲

ている。

アルナンバ、ディスクID等のデータが記録され、さらに、ユーザーが録音を行なって記録されている楽曲の領域や未記録領域等を後述する管理テーブル部に対応させることによって識別するため、対応テーブル指示データ部として各種のテーブルポインタ(P-DFA, P-EMPTY, P-FRA, P-TN01~P-TN0255)が記録される領域が用意され

14

についてはテーブルポインタP-TNO1として或るパーツテーブル (例えば(01h)。ただし実際にはテーブルポインタには所定の演算処理によりP-TOCセクター0内のバイトポジションで或るパーツテーブルを示すことができる数値が記されている)が記録されており、この場合パーツテーブル(01h)のスタートアドレスは第1曲目の楽曲の記録位置のスタートアドレスとなり、同様にエンドアドレスは第1曲目の楽曲が記録された位置のエンドアドレスとなる。さらに、トラックモード情報はその第1曲目についての情報となる。

【0067】そして対応テーブル指示データ部のテーブルポインタ(P-DFA~P-TN0255)に対応させることになる 10 管理テーブル部として(01h) ~ (FFh) までの255個のパーツテーブルが設けられ、それぞれのパーツテーブルには、上記図7のPーTOCセクター0と同様に或るセグメントについて起点となるスタートアドレス、終端となるエンドアドレス、そのセグメントのモード情報(トラックモード)が記録されており、さらにこのUーTOCセクター0の場合、各パーツテーブルで示されるセグメントが他のセグメントへ続いて連結される場合があるため、その連結されるセグメントのスタートアドレス及びエンドアドレスが記録されているパーツテーブルを示すリンク情報が記録できるようになされている。

【0063】同様に第2曲目についてはテーブルポインタP-TN02に示されるパーツテーブル(例えば(02h))に、その第2曲目の記録位置のスタートアドレス、エンドアドレス、及びトラックモード情報が記録されている。以下同様にテーブルポインタはP-TN0255まで用意されているため、P-TOC上では第255曲目まで管理可能とされている。そして、このようにP-TOCセクター0が形成されることにより、例えば再生時において、所定の楽曲をアクセスして再生させることができる。

【0068】この種の記録再生装置では、上述したよう に1つの楽曲のデータ物理的に不連続に、即ち複数のセ グメントにわたって記録されていてもセグメント間でア クセスしながら再生していくことにより再生動作に支障 はないため、ユーザーが録音する楽曲等については、録 音可能エリアの効率使用等の目的から、複数セグメント にわけて記録する場合もある。そのため、リンク情報が 設けられ、例えば各パーツテーブルに与えられたナンバ (01h) ~ (FFh) (実際には所定の演算処理によりU-T OCセクター O内のバイトポジションとされる数値で示 される) によって、連結すべきパーツテーブルを指定す ることによってパーツテーブルが連結できるようになさ れている。(なお、あらかじめピット形態で記録される 楽曲等については通常セグメント分割されることがない ため、前記図7のようにP-TOCセクターOにおいて リンク情報はすべて『(OOh) 』とされている。)

【0064】なお、記録/再生可能な光磁気ディスクの場合いわゆるプリマスタードの楽曲エリアが存在しないため、上記した対応テーブル指示データ部及び管理テーブル部は用いられず(これらは続いて説明するUーTOCで管理される)、従って各バイトは全て『00h』とされている。ただし、全ての楽曲がROM形態(ピット形態)で記録されているプリマスタードタイプのディスク、及び楽曲等が記録されるエリアとしてROMエリアと光磁気エリアの両方を備えたハイブリッドタイプのディスクについては、そのROMエリア内の楽曲の管理に上記対応テーブル指示データ部及び管理テーブル部が用いられる。

【0069】つまりU-TOCセクター0における管理テーブル部においては、1つのパーツテーブルは1つのセグメントを表現しており、例えば3つのセグメントが連結されて構成される楽曲についてはリンク情報によって連結される3つのパーツテーブルによって、そのセグメント位置の管理はなされる。

【0065】<3. U-TOCセクター>続いてU-TOCの説明を行なう。図8はU-TOCの1セクター (セクター0)のフォーマットを示しており、主にユーザーが録音を行なった楽曲や新たに楽曲が録音可能な未記録エリア (フリーエリア)についての管理情報が記録されているデータ領域とされる。なお、U-TOCもセクター1以降はオブションとされる。例えばディスク1に或る楽曲の録音を行なおうとする際には、システムコントローラ11は、U-TOCからディスク上のフリーエリアを探し出し、ここに音声データを記録していくことができるようになされている。また、再生時には再生すべき楽曲が記録されているエリアをU-TOCから判別し、そのエリアにアクセスして再生動作を行なう。

【0070】U-TOCセクタ-0の管理テーブル部における(01h) \sim (FFh) までの各パーツテーブルは、対応テーブル指示データ部におけるテーブルポインタ (P-DFA, P-EMPTY, P-FRA, P $-TNO1\sim$ P-TNO255) によって、以下のようにそのセグメントの内容が示される。

【0066】図8に示すU-TOCのセクター(セクター0)には、P-TOCと同様にまずヘッダが設けられ、続いて所定アドレス位置に、メーカーコード、モデルコード、最初の楽曲の曲番(First TNO)、最後の楽曲の曲番(Last TNO)、セクター使用状況、ディスクシリ

【0071】テーブルポインタP-DFA は光磁気ディスク 1上の欠陥領域に付いて示しており、傷などによる欠陥 領域となるトラック部分(=セグメント)が示された1

50

30

つのパーツテーブル又は複数のパーツテーブル内の先頭のパーツテーブルを指定している。つまり、欠陥セグメントが存在する場合はテーブルポインタP-DFA において(01h)~(FFh)のいづれかが記録されており、それに相当するパーツテーブルには、欠陥セグメントがスタート及びエンドアドレスによって示されている。また、他にも欠陥セグメントが存在する場合は、そのパーツテーブルにおけるリンク情報として他のパーツテーブルが指定され、そのパーツテーブルにも欠陥セグメントが示されている。そして、さらに他の欠陥セグメントがない場合

はリンク情報は例えば『(00h) 』とされ、以降リンクな

【0072】テーブルポインタP-EMPTY は管理テーブル部における1又は複数の未使用のパーツテーブルの先頭のパーツテーブルを示すものであり、未使用のパーツテーブルが存在する場合は、テーブルポインタP-EMPTY として、(01h)~(FFh)のうちのいづれかが記録される。未使用のパーツテーブルが複数存在する場合は、テーブルポインタP-EMPTY によって指定されたパーツテーブルからリンク情報によって順次パーツテーブルが指定され 20 ていき、全ての未使用のパーツテーブルが管理テーブル部上で連結される。

【0073】テーブルポインタP-FRA は光磁気ディスク1上のデータの書込可能なフリーエリア(消去領域を含む)について示しており、フリーエリアとなるトラック部分(=セグメント)が示された1又は複数のパーツテーブル内の先頭のパーツテーブルを指定している。つまり、フリーエリアが存在する場合はテーブルポインタP-FRA において(01h) ~(FFh) のいづれかが記録されており、それに相当するパーツテーブルには、フリーエリアであるセグメントがスタート及びエンドアドレスによって示されている。また、このようなセグメントが複数個有り、つまりパーツテーブルが複数個有る場合はリンク情報が『(00h)』となるパーツテーブルまで順次指定されている。

【0074】図9にパーツテーブルにより、フリーエリアとなるセグメントの管理状態を模式的に示す。これはセグメント(03h) (18h) (1Fh) (2Bh) (E3h) がフリーエリアとされている時に、この状態が対応テーブル指示データP-FRA に引き続きパーツテーブル(03h) (18h) (1Fh) (2Bh) 40 (E3h) のリンクによって表現されている状態を示している。なお、上記した欠陥領域や、未使用パーツテーブルの管理形態もこれと同様となる。

【0075】ところで、全く楽曲等の音声データの記録がなされておらず欠陥もない光磁気ディスクであれば、テーブルポインタP-FRA によってパーツテーブル(01h)が指定され、これによってディスクのレコーダブルユーザーエリアの全体が未記録領域(フリーエリア)であることが示される。そして、この場合残る(02h)~(FFh)のパーツテーブルは使用されていないことになるため、

16

上記したテーブルポインタP-EMPTY によってパーツテーブル(02h) が指定され、また、パーツテーブル(02h) のリンク情報としてパーツテーブル(03h) が指定され、パーツテーブル(03h) のリンク情報としてパーツテーブル(04h) が指定され、というようにパーツテーブル(FFh) まで連結される。この場合パーツテーブル(FFh) のリンク情報は以降連結なしを示す『(00h)』とされる。なお、このときパーツテーブル(01h) については、スタートアドレスとしてはレコーダブルユーザーエリアのスタートアドレスが記録され、またエンドアドレスとしてはリードアウトスタートアドレスの直前のアドレスが記録されることになる。

【0076】テーブルポインタP-TN01~P-TN0255は、光磁気ディスク1にユーザーが記録を行なった楽曲について示しており、例えばテーブルポインタP-TN01では1曲目のデータが記録された1又は複数のセグメントのうちの時間的に先頭となるセグメントが示されたパーツテーブルを指定している。

【0077】例えば1曲目とされた楽曲がディスク上でトラックが分断されずに(つまり1つのセグメントで) 記録されている場合は、その1曲目の記録領域はテーブ ルポインタP-TN01で示されるパーツテーブルにおけるス タート及びエンドアドレスとして記録されている。

【0078】また、例えば2曲目とされた楽曲がディス ク上で複数のセグメントに離散的に記録されている場合 は、その楽曲の記録位置を示すため各セグメントが時間 的な順序に従って指定される。つまり、テーブルポイン タP-TNO2に指定されたパーツテーブルから、さらにリン ク情報によって他のパーツテーブルが順次時間的な順序 に従って指定されて、リンク情報が『(00h) 』となるパ ーツテーブルまで連結される(上記、図9と同様の形 態)。このように例えば2曲目を構成するデータが記録 された全セグメントが順次指定されて記録されているこ とにより、このU-TOCセクター0のデータを用い て、2曲目の再生時や、その2曲目の領域へのオーバラ イトを行なう際に、光学ヘッド3及び磁気ヘッド6をア クセスさせ離散的なセグメントから連続的な音楽情報を 取り出したり、記録エリアを効率使用した記録が可能に なる。

【0079】以上のようにディスク上のエリア管理はPーTOCによってなされ、またレコーダブルユーザーエリアにおいて記録された楽曲やフリーエリア等はUーTOCにより行なわれる。これらのTOC情報はバッファRAM13に読み込まれてシステムコントローラ11がこれを参照できるようになされる

【0080】<4. ディスクのエリア構造>ここで、ディスクのエリア構造を説明する。図10(a)はディスクのエリア構造をその半径方向に模式的に示したものである。光磁気ディスクの場合、大きくわけて図10

(a) にピットエリアとして示すようにエンボスピット

50

18 ーブルポインタP-DFA は『00h.

によりデータが記録されているエリア (プリマスタード エリア) と、いわゆる光磁気エリアとされてグルーブが 設けられているグループエリアに分けられる。

【0081】ここでピットエリアとしては上記したP-TOCが繰り返し記録されており、上述したようにこのP-TOCにおいて、U-TOCの位置がU-TOCスタートアドレスUSTAとして示され、また、リードアウトスタートアドレスROA、レコーダブルユーザーエリアスタートアドレスRSTA、パワーキャルエリアスタートアドレスPCA等、図10(a)に示す各アドレス位置が示されている。

【0082】このディスクの最内周側のピットエリアに 続いてグルーブエリアが形成されるが、このグルーブエ リア内のうちPITOC内のリードアウトスタートアド レスROA として示されるアドレスまでのエリアが、記 録可能なレコーダブルエリアとされ、以降はリードアウ トエリアとされている。

【0083】さらにこのレコーダブルエリアのうち、実際にデータが記録されるレコーダブルユーザーエリアは、レコーダブルユーザーエリアスタートアドレスRS TAから、リードアウトスタートアドレスROA直前の位置までとなる。

【0084】そして、グルーブエリア内においてレコーダブルユーザーエリアスタートアドレスRSTAより前となるエリアは、記録再生動作のための管理エリアとされ、上記したU-TOC等が記録され、またパワーキャルエリアスタートアドレスPCAとして示される位置から1クラスタ分がレーザーパワーのキャリブレーションエリアとして設けられる。

【0085】U-TOCはこの記録再生動作のための管理エリア内においてU-TOCスタートアドレスUST Aに示される位置から3クラスタ(1クラスタ=36セクター)連続して記録される。

【0086】そして、実際の音声データは例えば図10 (a) のように、レコーダブルユーザーエリアに記録さ れる。例えばこの場合、4曲の楽山M: ~M4 につい て、アドレスA20~A21のセグメントに第1曲目の楽曲 M1 が記録され、また第2曲目の楽曲M2 はアドレスA 22~A23のセグメントに記録された部分M2(1)とアドレ スA26~A21のセグメントに記録された部分M2(2)にわ かれて記録されている。また、第3曲目の楽曲M3 はア ドレスA24~A25のセグメントに記録され、第4曲目の 楽曲M4 はアドレスA28~A29のセグメントに記録され ている。この状態で、まだ楽曲の記録されていないフリ ーエリアはアドレスA30~A31のセグメントとなる。例 えばこのような記録状態はU-TOC内において上述し たように、テーブルポインタP-TNO1~P-TNO4、P-FRA、 及びこれに連結されるパーツテーブルによって管理され る。この場合の管理状態を図11に示す。なお、図10 (a) におけるレコーダブルユーザーエリアに欠陥は無

いものとすると、テーブルポインタP-DFA は『OOh』 とされる。

【0087】テーブルポインタP-FRA は未記録領域(フリーエリア)を管理するため、例えばこの場合、テーブルポインタP-FRA に(06h)というパーツテーブルが示されているとすると、これに対応してパーツテーブル(06h)には、図10(a)のフリーエリアとなるセグメントについての情報が示されている。つまりアドレスA30がスタートアドレス、アドレスA31がエンドアドレスとして示される。なお、この場合他のセグメントとしてのフリーエリアは存在しないため、パーツテーブル(06h)のリンク情報は『00h』とされる。

【0088】また第1曲目 M_1 についてはテーブルポインタP-TN01に示される(01h)のパーツテーブルにおいてそのスタートアドレス A_{20} 及びエンドアドレス A_{21} が示される。楽曲 M_1 は1つのセグメントに記録されているため、パーツテーブル(01h)のリンク情報は \mathbb{F}_00h 』とされている。

【0089】第2曲目M2 については、テーブルポインタP-TN02に示される(02h)のパーツテーブルにおいてそのスタートアドレスA22及びエンドアドレスA23が示されている。ただし楽曲M2 は2つのセグメント(M2(1)とM2(2))に別れて記録されており、アドレスA22及びアドレスA23は楽曲M2 の前半部分(M2(1))のセグメントを示すのみである。そこでパーツテーブル(02h)のリンク情報として例えばパーツテーブル(03h)には後半部分(M2(2))のセグメントを示すべく、スタートアドレスA26及びエンドアドレスA27が記録されている。以降リンクは不要であるためパーツテーブル(03h)のリンク情報は『00h』とされている。

【0090】第3曲目Ma, 第4曲目MaについてもそれぞれテーブルポインタP-TN03, P-TN04を起点として得られるパーツテーブルによってそのセグメント位置が管理されている。なお、4曲しか録音されていないため、テーブルポインタP-TN05~P-TN0255までは使用されておらず『00h』とされている。また、使用していないパーツテーブルを示すテーブルポインタP-EMPTYは、この場合パーツテーブル(07h)を示しており、パーツテ40 ーブル(07h)からパーツテーブル(FFh)までの全ての未使用のパーツテーブルがリンク情報によってリンクされている。

【0091】<5. ディバイド及びコンバイン編集処理>このようにU-TOCで各楽曲(トラック)が管理され、これに基づいて記録/再生動作が行なわれることにより、U-TOCを書き換えるのみで楽曲の分割(ディバイド)、楽曲の連結(コンバイン)が可能となる。

【0092】以下、図10~図16により本実施例におけるディバイト/コンバイン編集のための操作及びその50 処理を説明する。上記したように記録再生装置本体30

にはトラックマークキーとしてマークオンキー46,マークオフキー47が設けられ、またリモートコマンダー90にもマークオンキー95,マークオフキー96が設けられている。さらに、マイクロホン70にはトラックマークキー74が設けられており、またヘッドホン80にもトラックマークキー89が設けられている。トラックマークキー74,89はマークオンキーとマークオフキーを兼用した操作キーである。

【0093】これらの操作キーによる操作情報は上述したようにシステムコントローラ11に供給されるが、システムコントローラ11は記録再生装置本体30又はリモートコマンダー90におけるマークオンキー46,95の操作入力については、図14の処理を行なってディバイド処理を行なうことになる。

【0094】図14においてステップF100は、システムコントローラ11が再生モードにおいて再生動作を制御している場合、もしくは録音モードにおいて録音動作を制御している場合を示している。なお、録音モード中において録音ポーズ操作がなされた場合は、自動的にその地点でトラックナ 20ンバがインクリメントされる(つまりディバイド処理がされる)ものとし、この場合、もしユーザーがディバイド操作を行なっても、それは不要であるためシステムコントローラ11はその操作情報を無視するようにしている。

【0095】システムコントローラ11が再生、再生ボーズ、もしくは録音処理を行なって記録再生装置が再生動作、再生ポーズ動作もしくは録音動作を行なっている際に、ユーザーがマークオンキー46又は95の操作を行なったとすると、処理はステップF101からF103に進む。そして、その時の再生又は録音進行地点のアドレスもしくは再生ポーズを実行している地点のアドレスが曲の切れ目であるか、つまり既にディバイド地点とされているか否かを判別する。この判別はそのときのアドレスが各楽曲のスタートアドレス又はエンドアドレスと一致又はきわめて近いアドレスであるか否かで判別できる。

【0096】そして、ステップF103で否定結果が得られたら、即ち或る楽曲の途中の位置であるため、ディバイド処理に入る(F104)。なお、録音中の場合は、通常、ディバイド操作の際の位置が既にディバイドされていたトラック変更地点になるということはないため、特にステップF103の処理は必要ない。

【0097】ステップF104のディバイド処理では、バッファRAM13に読み込まれているU一TOCデータを書き換える処理、及びディバイド動作の表示を行なう。この際の表示としては、ディバイド実行を示すメッセージの表示や、表示されているトラックナンバの変更、楽曲進行時間の表示のゼロリセットなどが行なわれる。

【0098】実際のディバイド処理、つまりU-TOC -46又は95を押すのみでディバイド編集を行なうこの書き換えは次のように行なわれる。今、例えば再生動 50 とができる。その後、停止操作がなされたら再生、再生

作により、図10(a)においてTMonとして示す楽曲 M3の途中部分の再生がなされている時点で、ユーザーがマークオンキー46を押したとする。すると、ステップF104のディバイド処理によって、楽曲M3は図10(b)に示すように、そのアドレス地点を境界として楽曲M3と楽曲M4に分割されることになる。このとき、もともと4曲目として記録されていた図10(a)における楽曲M4は図10(b)のように第5曲目の楽曲M5とされることになる。

20

【0099】この場合、U-TOCは図11の状態から 図12のように書き換えられる(書き換えられる部分を 斜線で示す)。つまりテーブルポインタP-TNO3が示して いたパーツテーブル (04h) は、スタートアドレスと してA24、エンドアドレスとしてA25が記録されていた が、ディバイド操作時のアドレスがA32であったとする と、これが新たな楽曲M3 についてのエンドアドレスと なるため、パーツテーブル (04h) のエンドアドレス がA25からA32に書き換えられる。また、もともと第4 曲目であった楽曲M4 はディバイド処理によりトラック ナンバが繰り上り第5曲目となるため、それまでテーブ ルポインタP-TN04にかかれていた数値が、テーブルポイ ンタP-TN05に啓き込まれ、テーブルポインタP-TN05には パーツテーブル(05h)が示される。つまり、パーツ テーブル (05h) にスタートアドレス及びエンドアド レスとして示されていたA28~A29のセグメントは新た に第5曲目Ms として管理される。

【0100】そして、ディバイド処理により発生する新たな第4曲目については、それまで使用していなかったパーツテーブル(07h)により表現される。つまり、30パーツテーブル(07h)に、スタートアドレスとしてディバイド地点のアドレスA32の次のアドレスであるA3が書き込まれ、エンドアドレスとしてはもともと第3曲目のエンドアドレストしてパーツテーブル(04h)にかかれていたA25が書き込まれる。そして、テーブルポインタP-TNO4はパーツテーブル(07h)を指定するように書き換えられる。

【0101】なお、新たな第4曲目の管理にパーツテーブル (07h) が使用されるため、このパーツテーブル (07h) はテーブルポインタP-EMPTY のリンク構造から外され、テーブルポインタP-EMPTY はパーツテーブル (08h) を示すように書き換えられる。またパーツテーブル (07h) のリンク情報は『00h』に書き換えられる。

【0102】以上の書き換えにより、ディバイドが完了し、その後楽曲M3 はA24~A32、楽曲M4 はA33~A25、楽曲M5 はA28~A29として管理されることになる。つまり本実施例では、再生中、再生ポーズ中、録音中においてユーザーは所要のタイミングでマークオンキー46又は95を押すのみでディバイド編集を行なうことができる。その後、停止操作がなされたら再生、再生

ポーズ又は録音動作は終了されるが(ステップF102 \rightarrow YES)、その際に、その時点でバッファRAM13に保持されているU \rightarrow TOCを実際にディスク1のU \rightarrow TOC エリアに書き込み(F105)、動作を停止させる(F106)。

【0103】システムコントローラ11に対して記録再生装置本体30又はリモートコマンダー90におけるマークオフキー47,96の操作入力がなされた場合の処理については図15のようにコンバイン処理が行なわれることになる。

【0104】図15においてステップF200は、システムコントローラ11が再生モードにおいて再生動作を制御している場合、又は再生ポーズ動作を制御している場合を示している。なお、録音モード中においてはコンバイン動作がなされることはないため、録音モード中はマークオフキー47、96の操作入力は無視される。

【0105】システムコントローラ11が再生、又は再生ポーズ処理を行なって記録再生装置が再生動作又は再生ポーズ動作を行なっている際に、ユーザーがマークオフキー47又は96の操作を行なったとすると、処理はステップF201からF203に進む。そして、この場合もその20時の再生進行地点のアドレスもしくは再生ポーズを実行している地点のアドレスが曲の切れ目であるか、つまり既にディバイド地点とされているか否かを判別する。

【0106】そして、ステップF203で肯定結果が得られたら、即ち或る楽曲(トラック)の切れ目のディバイド位置であるため、このディバイド状態を解除して楽曲を連結するコンバイン処理に入る(F204)。

【0107】ステップF204のコンバイン処理では、バッファRAMI3に読み込まれているU一TOCデータを書き換える処理、及びコンバイン動作の表示を行なう。この際の表示としては、コンバイン実行を示すメッセージの表示や、その後続いて表示されているトラックナンバの変更、曲が連結されたことによる楽曲進行時間の繰り上げなどが行なわれる。

【0108】実際のコンバイン処理、つまりU一TOCの書き換えは次のように行なわれる。例えば上記したようにディバイド処理がなされた図10(b)の状態において、再生動作により、TMoff として示す楽曲M2の終了部分(セグメントM2(2)のエンドアドレス近辺)の再生がなされている時点で、ユーザーがマークオフキー 4047を押したとする。すると、ステップF204のコンバイン処理によって、楽曲M2と楽曲M3が図10(c)に示すように連結されることになる。このとき、コンバイン動作前に4曲目、5曲目とされていた図10(b)における楽曲M4, M5は、第3曲目が第2曲目に連結されて組み込まれることに伴って、図10(c)のように新たに第3曲目、第4曲目の楽曲M3, M4とされることになる。

【0109】この場合、U-TOCは図12の状態から 図13のように書き換えられる(書き換えられる部分を 斜線で示す)。つまりテーブルポインタP-TN03が示していたパーツテーブル(0.4h)は、第3曲1.05 のスタートアドレスとして1.05 に録されていたが、この第3曲1.05 のサグメントは第2曲1.05 に組み込まれるため、パーツテーブル(0.4h)はテーブルポインタP-TN02を起点とするリンクに組み込まれる。つまり楽曲1.05 のサグメント1.05 を表現していたパーツテーブル(1.05 のリンク情報が1.05 ではれ、従ってテーブルポインタP-TN02からパーツテーブル(1.05 では、従ってテーブルポインタP-TN02からパーツテーブル(1.05 では、従ってテーブルポインタP-TN02からパーツテーブル(1.05 では、従ってテーブルポインタP-TN02からパーツテーブル(1.05 では、従ってテーブルポインタP-TN02からパーツテーブル(1.05 では、従ってテーブルポインタP-TN02からパーツテーブル(1.05 では、従ってテーブルポインタP-TN02からパーツテーブル(1.05 では、従ってテーブルポインタP-TN02からパーツテーブル(1.05 では、従ってテーブルポインタP-TN02からパーツテーブル(1.05 では、従ってアーブルポインタP-TN02からパーツテーブル(1.05 では、従ってアーブルポインタP-TN02からパーツテーブル(1.05 では、従ってアーブルポインタP-TN02からパーツテーブル(1.05 では、近の水の楽曲日と第3曲日は連結されて新たな1つの楽曲1.05 では、第2曲日と第3曲日は連結されて新たな1つの楽曲1.05 では、第2曲日と第3曲日は東結されて新たな1つの楽曲1.05 では、1.05 では、

22

【0110】また、図10(b)で第4曲目であった楽曲M4はコンバイン処理によりトラックナンバが繰り下がり第3曲目となるため、それまでテーブルポインタP-TNO3にはかかれていた数値が、テーブルポインタP-TNO3に書き込まれ、テーブルポインタP-TNO3にはパーツテーブル(07h)が示される。つまり、パーツテーブル(07h)にスタートアドレス及びエンドアドレスとして示されていた $A_{33}\sim A_{25}$ のセグメントは新たに第3曲目M3として管理される。

【0111】同様に、図10(b)で第5曲目であった楽曲M5はコンバイン処理によりトラックナンバが繰り下がり第4曲目となるため、それまでテーブルポインタP-TN04に書き込まれ、テーブルポインタP-TN04にはパーツテーブル(05h)が示される。つまり、パーツテーブル(05h)にスタートアドレス及びエンドアドレスとして示されていた $A_{28} \sim A_{29}$ のセグメントは新たに第4曲目M4として管理される。そして、第5曲目は無くなることになるため、テーブルポインタP-TN05は『00h』とされる。

【0112】以上の書き換えにより、コンパインが完了し、その後楽曲M2 はA22~A23とA26~A27とA24~A32の3つのセグメント(M2(1), M2(2), M2(3))により記録されているとして管理され、また、楽曲M3 はA33~A25、楽曲M4 はA28~A29として管理されることになる。

【0113】つまり本実施例では、再生中、再生ポーズ中においてユーザーは所要のタイミングでマークオフキー47又は96を押すのみでコンバイン編集を行なうことができる。その後、停止操作がなされたら再生又は再生ポーズ動作は終了されるが(ステップF202→YES)、その際に、その時点でバッファRAM13に保持されているU-TOCを実際にディスク1のU-TOCエリアに書き込み(F205)、動作を停止させる(F206)。

【0114】ところで、本実施例ではマイクロホン70 及びヘッドホン80にもトラックマークキー74,89 が設けられており、これにより同様にディバイド及びコ ンバイン編集を行なうことができるが、トラックマーク キー74,89はマークオンキーとマークオフキーが 用されたものになっている。キーを 兼用して1つとする ことにより、マイクロホンやヘッドホン等の一部に 設ける際にさほど配置スペース的な障害は生じず、また使用 時の 邪魔にならずに 好適となる。

【0115】トラックマークキー74,89による操作入力については、マークオン/マークオフ操作についてキーが兼用されているため、システムコントローラ11は図16の処理により、ディバイド/コンバインを実行することになる。

【0116】図16においてステップF300は、システムコントローラ11が再生モードにおいて再生動作を制御している場合、再生ポーズ動作を制御している場合、もしくは録音モードにおいて録音動作を制御している場合を示している。

【0117】トラックマークキー74又は89の操作については、マークオンキーとしてのディバイド操作は再生又は録音中、もしくは曲頭位置以外での再生ポーズ動作中に実行され、また曲頭位置において一時停止がなされているときにトラックマークキー74又は89の操作 20がなされたら、これはマークオフキーとしてのコンバイン操作と判別する。

【0118】再生ポーズ中に、ユーザーがAMSキー (本体のAMSキー39、ヘッドホンのAMSキー8 7, 88、もじくはリモートコマンダー90のAMSキ 一)を用いて楽曲の頭出し操作を行なったとすると、処 理はステップF301からF304に進む。そして、頭出し動作 としてのトラックアクセスが実行され、曲頭位置での再 生ポーズ状態となる。この際に再生操作/録音操作がな されれば、ステップF300に戻り、所要の処理が行なわれ 30 (F306→F300)、また停止操作がなされれば停止処理に 入る (F307→F311)。ところが、このような曲頭位置で の再生ポーズ状態にあるときに、トラックマークキー7 4又は89の操作がなされたとすると、処理はステップ F305からF308に進み、コンパイン処理を行なう。つま り、曲頭位置での再生ポーズ状態にある場合であるの で、その地点は必ずディバイド地点となっているため、 ユーザーがディバイド処理を必要とすることはない。そ こで、これはコンバイン操作であると判別し、上述した ようにコンバイン編集がなされるようにU-TOCを書 40 き換える。

【0119】また、再生/再生ポーズ/録音状態にあるときにトラックマークキー74又は89の操作がなされた場合は、処理はステップF302からF309に進む。そして、その時の再生又は録音進行地点のアドレスもしくは再生ポーズを実行している地点のアドレスが曲の切れ目であるか、つまり既にディバイド地点とされているか否かを判別する。

【0120】そして、ステップF309で否定結果が得られ の操作についたら、即ち或る楽曲の途中の位置であるため、ユーザー 50 してもよい。

の操作をディバイド操作であると判断して、上述したようにディバイド編集としてのU-TOCの書き換えを行なうディバイド処理に入る(F310)。

24

【0121】停止操作がなされたら再生又は再生ポーズ 又は録音動作は終了されるが(ステップ $F303 \rightarrow YES$ 又は $F307 \rightarrow YES$)、その際に、その時点でバッファRAM1 3に保持されているU-TOCを実際にディスク1のU-TOCェリアに書き込み(F311)、動作を停止させる(F312)。

10 【0122】以上の処理により、マークオン/マークオ フが兼用されているトラックマークキー74,89によ ってもディバイド/コンバイン処理が可能となる。

【0123】以上のように本実施例では、再生中、再生 ポーズ中、録音中においてトラックマークキー74、8 9、又はマーキオンキー46、95、又はマークオフキ ー47,96を押すのみで、所望のディバイド又はコン バイン編集が行なわれ、わざわざ編集モードに移行させ てから操作する必要はないため、非常に編集操作性の良 いものとなる。特に録音や再生を行ないながらトラック マーキングを行なうことで、編集操作だけでなく、その 後の再生時の使用性も大幅に向上される。また、録音、 再生中に所望の地点でトラックを分割/連結するという 操作を実現することにより、ディバイド/コンバイン編 集に対するユーザーの理解も容易に得ることができる。 【0124】また、リモートコマンダー90、ヘッドホ ン80、マイクロホン70においてディバイド/コンパ イン操作を実行できることで、必要に応じてより手軽に 編集を行なうことができる。特にマイクロホン7.0に備 えることで、会議録音の際などに机上に設置したマイク ロホンを用いて、発言者が変わる毎にトラックマーキン グを行なっておくことなどの操作を容易に実現できる。 【0125】ところで、本発明のディバイド/コンバイ ン編集のための操作及びそれに応じた処理としては実施 例以外にも各種変更可能である。例えば記録再生装置本 体30やリモートコマンダー90においてもマークオン /マークオフを兼用したトラックマークキーを設けるよ うにしてもよいし、逆にマイクロホン70やヘッドホン 80に、マークオンキー、マークオフキーを別々に設け てもよい。また、他の接続機器においてトラックマーク 操作手段、マークオン/マークオフ操作手段を設けるよ うにしてもよい。また有線による操作情報の入力手段は 図6で説明した方式に限定されず、各種変更できること はいうまでもない。さらに、リモートコマンダーとして

【0126】また、誤ってトラックマークオン/マークオフ操作をしてしまう場合を考慮して、例えばマイクロホンやヘッドホンに設けられるトラックマーク操作手段の操作については録音時のみ有効として処理するようにしてもよい。

は、電波送信方式のものや有線接続のものを使用しても

よい。

ペイン編9 【図11】 《 【図12】

【0127】なお、実施例ではディスク装置として記録 再生装置をあげたが、本発明は再生専用装置や記録専用 装置でも実現できる。また、いわゆるミニディスクシス テムとしてのディスク装置に限らず、他の種のディスク 装置でも実現できる。

[0128]

【発明の効果】以上説明したように本発明のディスク装置は、ディバイド編集/コンバイン編集の操作のためのトラックマーク操作手段を設けるとともに、再生中、再生一時停止中、記録中において、トラックマーク操作手 10段の操作のみで、その際のアドレス位置でディバイド又はコンバイン編集が行なわれるように構成したため、ディバイド又はコンバイン編集操作は非常に簡単でわかりやすく、またこのような操作の容易性及び理解のし易さにより、これらの編集機能による効用も有効に発揮されることになる。

【0129】また、ヘッドホン、マイクロホン、リモートコマンダーなどにおいてトラックマーク操作手段を設け、有線又は無線で操作入力を行なうようにすることで、操作時の利便性はより向上する。

【図面の簡単な説明】

【図1】本発明の実施例の記録再生装置の平面図、正面図、右側面図、及び左側面図である。

【図2】実施例の記録再生装置の要部のブロック図であ ス

【図3】 実施例の記録再生装置に用いられるリモートコマンダーの平面図である。

【図4】実施例の記録再生装置に用いられるマイクロホンの説明図である。

【図5】実施例の記録再生装置に用いられるヘッドホン 30 の説明図である。

【図6】実施例の記録再生装置に用いられるヘッドホン の内部回路図である。

【図7】ディスクにおけるP-TOCセクターの説明図である。

【図8】ディスクにおけるU-TOCセクターの説明図 である。

【図9】ディスクにおけるU-TOCセクターのリンク 構造の説明図である。

【図10】ディスクのエリア構造及びディバイド/コン 40

バイン編集の説明図である。

【図11】U-TOCによる管理状態の説明図である。

26

【図12】ディバイド編集によるU-TOC書換動作の 説明図である。

【図13】コンパイン編集によるU-TOC書換動作の 説明図である。

【図14】実施例のディバイド処理のフローチャートである。

【図 1 5 】実施例のコンパイン処理のフローチャートで 0 ある。

【図16】実施例のディバイド及びコンバイン処理のフローチャートである。

【図17】ディスクの記録形態の説明図である。

【図18】従来のディバイド及びコンバイン操作処理の フローチャートである。

【符号の説明】

1 ディスク

3 光学ヘッド

8. エンコーダ/デコーダ部

20 11 システムコントローラ

12 メモリコントローラ

13 バッファRAM

14 エンコーダ/デコーダ部

15 D/A変換器

18 A/D変換器

19 キー入力部

30 記録再生装置本体

31 表示部

46,95 マークオンキー

47,96 マークオフキー

56 マイク入力端子

57 ヘッドホン入力端子

58 入力端子

59 出力端子

60 赤外線受光部

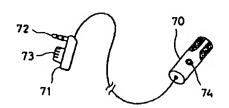
70 マイクロホン

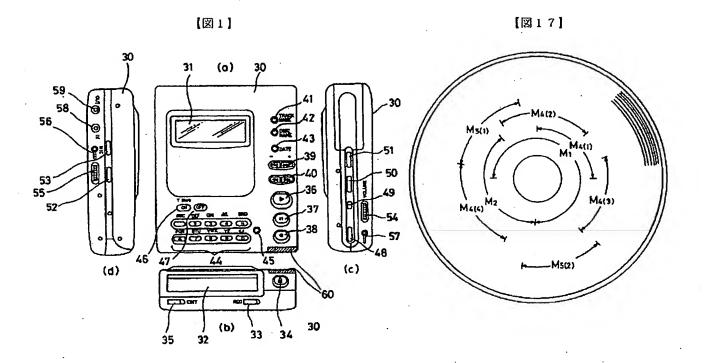
74,89 トラックマークキー

80 ヘッドホン

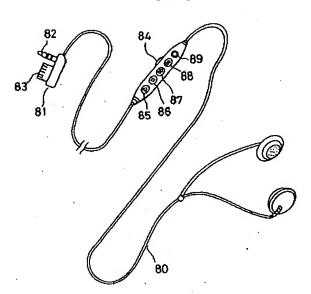
90 リモートコマンダー

【図4】

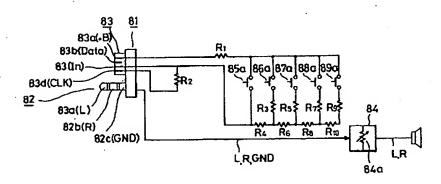




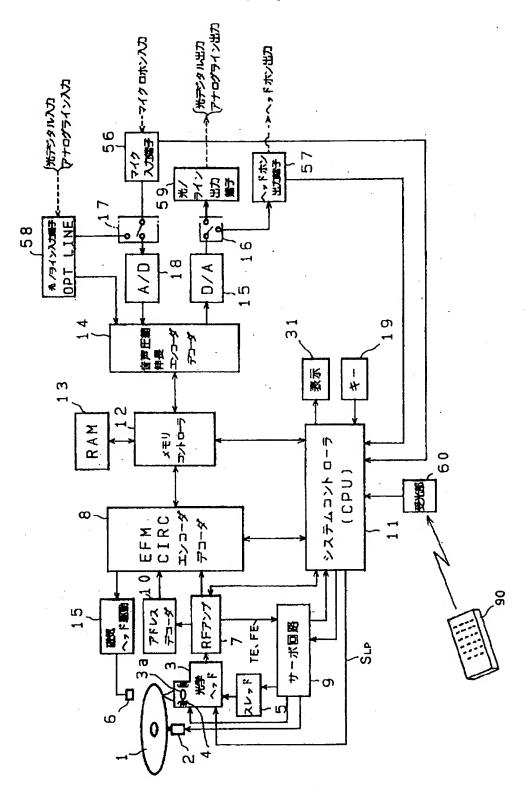




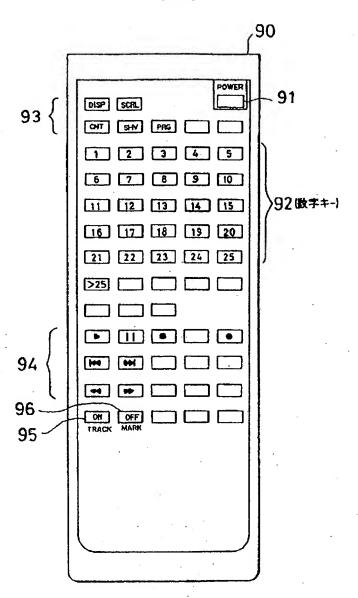
【図6】



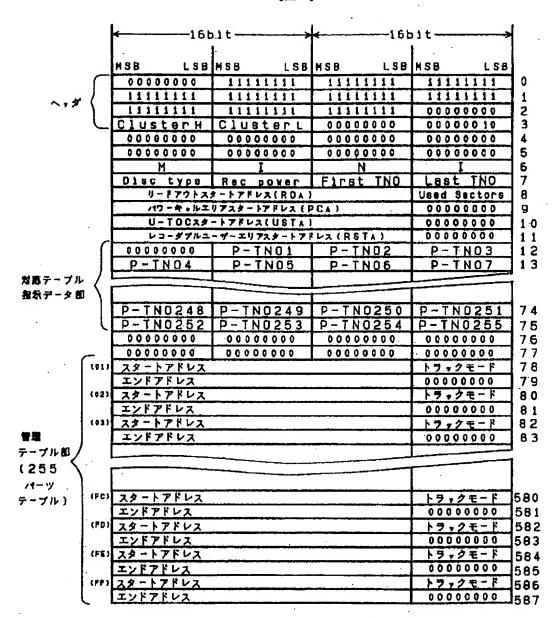
【図2】







【図7】



P-TOCセクター0

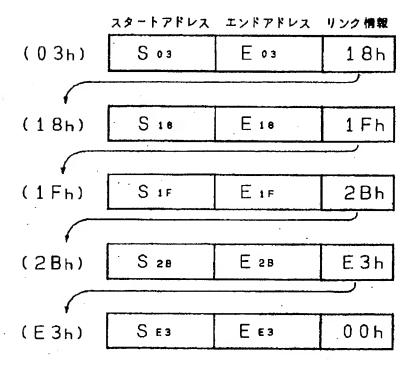
【図8】

										_
			-1 6 t	1 t			1 68	1 t		ł
•					-			1		
		MSB	LSB	MSB	LSB	MSB	LSB	MSB	LSB	
		000000	00	111111	11	11111	111	11111	111	0
)	111111	11	111111	1 1	11111	111	11111		1
~,5	1	111111	1 1	111111	11	11111	111	000000		2
		Cluste	ΓН	Cluste	3 r L	00000		000000		3
•		000000	0 0	000000		0000.0	000	000000	000	4
		000000	0 0	000000	00	00000	000	00000		5
		0000001	0 (000000	00	00000	0 0 0	000000	000	6
		Maker co	₫₽	Model c	ode .	First	TNO	Last 1	NO	7
		000000	0 0	000000	00	00000	000	Used Sec		В
		000000	0 0	000000	00	00000	000	00000	000	9
		000000	0 (000000	00	00000	000	Disc Serie	1 No	10
		Disc		10		P-DF	A	P-EMP		1 1
		P-FRA	_	P-TN	01.	P-TN	02	P-TN	0 3	12
	- }	P-TNO	4	P-IN	05	P-IN	06	P-TN	07	13
対応テーブル	· (į.
超示データ音	B \									
		P-TN02	48	P-TNO2	249	P-TNO	250	P-TNO	251	74
		P-TN02	52	P-TNO2	253	P-TNO	254	P-TNO:		75
		0000000		000000	00	00000	000	000000	00	76
		0000000	0	000000	00	00000	000	000000	00	77
	(01)	///		•				トラックモ	- F	78
		エンドアドレ						リンク 情報		79
	(02)	スタートアド						トラックモ		80
		エンドアドレ				···		リンク情報		8 1
44.74	(03)	スタートアド						トラックモ		8 2
管理 ニューマル ギン・	1 1	エンドアドレ	<u> </u>					リンク情報		83
テーブル部	1									
(255 \	. 1									i
ノヤーツ	,,,									_
チーブル)	1 1 1 1	スタートアド エンドアドレ		·				トラックモ		580
	(En)	スタートアド						リンク情報		581
	``	エンドアドレ						トラックモ		582
	(FE)	スタートアド						リンク情報		583
	" - 1	エンドアドレ						トラックモ		584
	(PF)	スタートアドリ		·		45.00 · • • • ·		リンク情報 トラックモ		585
100	,	エンドアドレ						リンク情報		586
	\ I		`				لـــــــــــــــــــــــــــــــــــــ	9 / / IR W		587

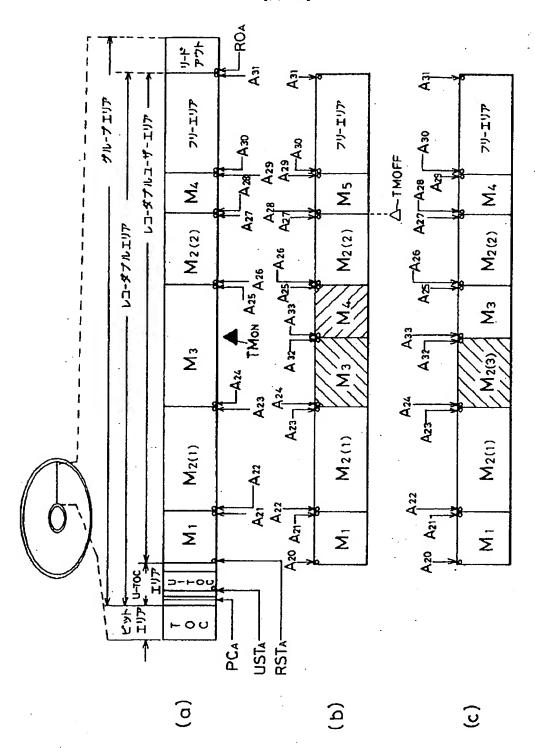
U-TOCセクターの

[図9]

$$P-FRA = 03h$$



[図10]



【図11】 対称テーブル指示データ部 (テーブルポインタ)

P-DFA:00h	P-EMPTY:(07h)	P-FRA: (06h)
P-TN01:(01h)	P-TN02:(02h)	P-TN03:(04h)
P-TN04: (05h)	P-TN05:00h	P-TN06:00h
P-TN07:00h	P-TN08:00h	P-TN09:00h
P-TN0253:00h	P-TN0254:00h	P-TN0255:00h

管理テーブル部 (255パーツテーブル)

	スタートアドレス	エンドアドレス	トラ・クモード	リンク情報
(01h)	A 20	A21		00 h
(02h)	A 22	A 23		(03h)
(03h)	A 25	A 27		00h
(04h)	, A ₂₄	A 25		00 h
(05h)	A 28	A 29		00h
(06h)	A 30	Aaı		0 0 h
(07h)	0 0 h	00h		08h
(08h)	00h	00h		09 h
(09h)	00h	00h		0 A h
(0Ah)	00h	·00h		(0Bh)
(0Bh)	00h	00h		(0Ch)
İ				
(FEh)	0 0 h	00h		(FFh)
(FFh)	00h	00h	-	00h

【図12】

対称テーブル指示データ部 (テーブルポインタ)

P-DFA:00h	P-EMPTY:(08h)	P-FRA: (06h)
P-TN01:(01h)	P-TN02:(02h)	P-TN03:(04h)
P-TNO4:(07h)	P-TN05:(05h)	P-TN06:00h
P-TN07:00h	P-TN08:00h	P-TN09:00h
P-TN0253:00h	P-TN0254:00h	P-TN0255:00h

管理テーブル部 (255パーツテーブル)

	スタートアドレス	エンドアドレス	トラック モード	リンク情報
(01h)	A 20	A 21		00 h
(02h)	Azz	A 23		(03h)
(03h)	A 26	A 27		00h
(04h)	A 24	A32		00 h
(05h)	A 28	A 29		00h
(0 ⁶ h)	A 30	A 31		00h
(07h)	A 3,3	A26//		9 9 h
(08h)	00h	00h		(09h)
(09h)	00h	00h		(0Ah)
(0Ah)	00h	00h		(0Bh)
(0Bh)	00h	00h		(0Ch)
(FEh)	00h	0 0 h		(FFh)
(FFh)	00h	00h		00h

【図13】 対応テーブル指示データ部 【テーブルポインタ)

P-DFA:00h	P-EMPTY: (08h)	
P-TN01: (01h)	P-TN02:(02h)	P-TN03:(07h)
P-TN04: (05h)	P-TN05:00h	P-TN06:00h
P-TN07:00h	P-TN08:00h	P-TN09:00h
P-TN0253:00h	P-TN0254:00h	P-TN0255:00h

管理テーブル部 (255パーツテーブル)

	スタートアドレス	エンドアドレス	トラックモード	リンク情報
(01h)	A 20	A21		00 h
(02h)	A 22	A23		(03h)
(03h)	A 26	A27		(04h)
(04h)	A 24	A32		00 h
(05h)	A 20	A 29		00h
(06h)	A 30	Азз		0 0 h
(07h)	A 3 3 ·	A25		0 0 h
-(08h)	00h	00h		(09h)
(09h)	0 0-h	00h		(0Ah)
(0Ah)	00h	00h		(0Bh)
(0Bh)	00h	00h		(OCh)
(FEh)	- 00h	00h		(FFh)
(FFh)	00h	00h		00h

[図14]

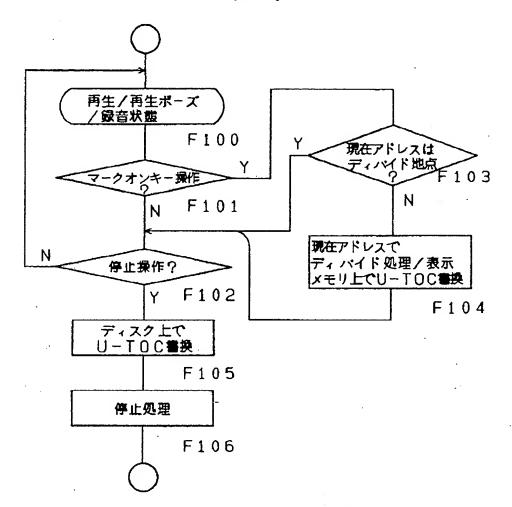
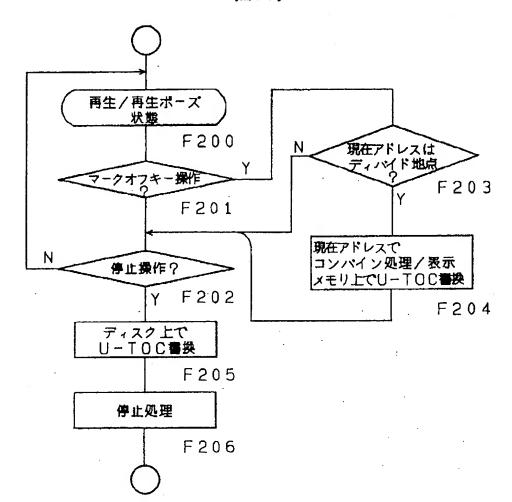
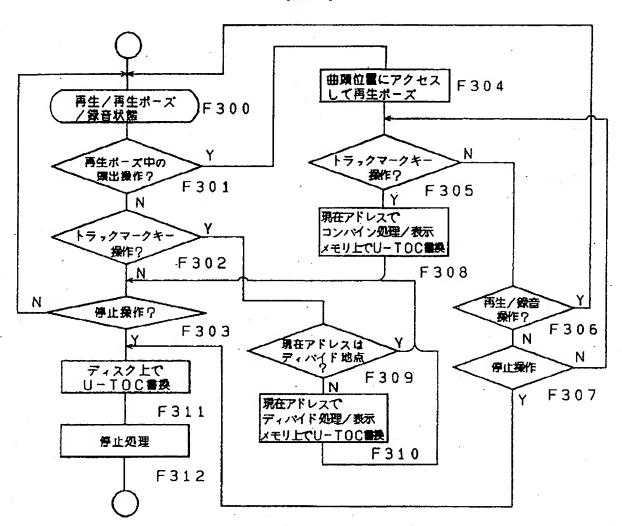


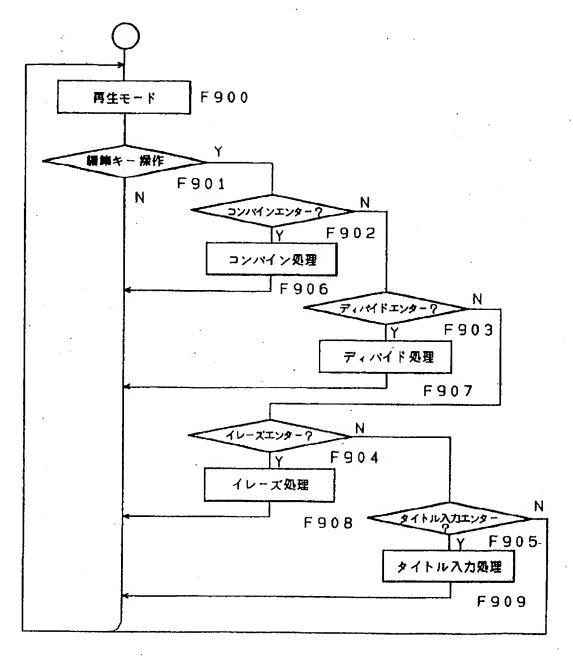
図15]



[図16]



【図18】



【公報種別】特許法第17条の2の規定による補正の掲載 【部門区分】第6部門第4区分

【発行日】平成13年7月19日(2001.7.19)

【公開番号】特開平7-57436

【公開日】平成7年3月3日(1995.3.3)

【年通号数】公開特許公報7-575

【出願番号】特願平5-216921

【国際特許分類第7版】

G11B 27/10

27/00

[FI]

G11B 27/10

Α

27/00

D

【手続補正書】

【提出日】平成12年7月14日(2000.7.1 4)

【手続補正1】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0029

【補正方法】変更

【補正内容】

【0029】このため、光学ヘッド3はレーザ出力手段としてのレーザダイオード、<u>偏光</u>ビームスプリッタや対物レンズ等からなる光学系、及び反射光を検出するためのディテクタが搭載されている。対物レンズ3aは2軸機構4によってディスク半径方向及びディスクに接離する方向に変位可能に保持されている。

【手続補正2】

【補正対象普類名】明細書

【補正対象項目名】0030

【補正方法】変更

【補正内容】

【0030】また、<u>6 a</u>は供給されたデータによって変調された磁界を光磁気ディスクに印加する磁気ヘッドを示し、光磁気ディスク1を挟んで光学ヘッド3と対向する位置に配置されている。光学ヘッド3全体及び磁気ヘッド<u>6 a</u>は、スレッド機構5によりディスク半径方向に移動可能とされている。

【手続補正3】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0038

【補正方法】変更

【補正内容】

【0038】このようにバッファRAM13を介して再生音響信号を出力することにより、例えば外乱等でトラッキングが外れた場合などでも、再生音声出力が中断してしまうことはなく、データ蓄積が残っているうちに例えば正しいトラッキング位置までにアクセスしてデータ

読出を再開することで、再生出力に影響を与えずに動作 を続行できる。即ち、<u>耐振</u>機能を著しく向上させること ができる。

【手続補正4】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0042

【補正方法】変更

【補正内容】

【0042】オーディオ用光ケーブルによりデジタルデータで入力端子58に送られてきた音声信号は直接エンコーダ/デコーダ部14に供給される。また、オーディオコード又はマイクロフォン70により入力されたアナログ音声信号はスイッチ17を介してA/D変換器18に供給され、デジタルデータとされた後、エンコーダ/デコーダ部14に供給される。エンコーダ/デコーダ部14では入力されたデジタル音声信号に対して、音声圧縮エンコード処理を施す。エンコーダ/デコーダ部14によって圧縮された記録データはメモリコントローラ12によって一旦バッファRAM13に書き込まれ、また所定タイミングで読み出されてエンコーダ/デコーダ部8でCIRCエンコード、EFM変調等のエンコード処理された後、磁気ヘッド駆動回路6に供給される。

【手続補正5】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0043

【補正方法】変更

【補正内容】

【0043】磁気ヘッド駆動回路<u>6</u>はエンコード処理された記録データに応じて、磁気ヘッド<u>6</u>aに磁気ヘッド 駆動信号を供給する。つまり、光磁気ディスク1に対して磁気ヘッド<u>6</u>aによるN又はSの磁界印加を実行させる。また、このときシステムコントローラ11は光学ヘッドに対して、記録レベルのレーザ光を出力するように 制御信号を供給する。

【手続補正6】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0068

【補正方法】変更

【補正内容】

【0068】この種の記録再生装置では、上述したように1つの楽曲のデータが物理的に不連続に、即ち複数のセグメントにわたって記録されていてもセグメント間でアクセスしながら再生していくことにより再生動作に支障はないため、ユーザーが録音する楽曲等については、録音可能エリアの効率使用等の目的から、複数セグメントにわけて記録する場合もある。そのため、リンク情報が設けられ、例えば各パーツテーブルに与えられたナンバ(01h)~(FFh) (実際には所定の演算処理によりUーTOCセクター0内のバイトポジションとされる数値で示される)によって、連結すべきパーツテーブルを指定することによってパーツテーブルが連結できるようになされている。(なお、あらかじめピット形態で記録される楽曲等については通常セグメント分割されることがな

いため、前記図7のようにP-TOCセクター0においてリンク情報はすべて『(00h) 』とされている。)

【手続補正7】

【補正対象書類名】明細書

【補正対象項目名】0079

【補正方法】変更

【補正内容】

【0079】以上のようにディスク上のエリア管理はPーTOCによってなされ、またレコーダブルユーザーエリアにおいて記録された楽曲やフリーエリア等はUーTOCにより行なわれる。これらのTOC情報はバッファRAM13に読み込まれてシステムコントローラ11がこれを参照できるようになされる。

【手続補正8】

【補正対象書類名】図面

【補正対象項目名】図2

【補正方法】変更

【補正内容】

[図2]

